



Csobbanó majmok, társasjáték kicsiknek Auzou

Auzou2518

Tartalom:

- 39 db kétoldalas víziló lapka
- 1 db kezdő folyópart
- 12 db majom figura
- 1 db fa dobókocka
- 1 db 3D fa

A játék célja:

Elsőként átjuttatni 3 majmot a folyón és felhelyezni őket a 3D fán.

Előkészületek:

- A víziló lapkákat fektessük az asztalra képpel felfelé, véletlenszerűen 3 sorban (13 sor), hogy kialakuljon a pálya.
- Helyezzük a pálya elejére a kezdő folyópartot, a pálya végére pedig a korábban összeállított 3D-s fát (a két rész egymáshoz illesztésével).
- Minden játékos választ egy szint és elveszi a hozzá tartozó 3 majom figurát, majd elhelyezi őket a kezdő folyóparton.

A játék menete:

A legidősebb játékos kezd és a játék az óramutató járásával megegyező irányban halad.

- A játékos dob a kockával és a kocka eredményének megfelelő számú sorral előre mozgatja az egyik majom figuráját, vízilóról-vízilóra ugrálva. A játékos kiválasztja a sorban lévő három lapka közül az egyiket, amelyre a figurát helyezi, megfordítja, megmutatja az összes játékosnak, és végre hajtja a kártyán található effektet (lásd Szabályok), mielőtt visszarakja a lapkát képpel felfelé. *(Tehát a vízilókat mindig vissza kell fordítani, hogy ne látszódjon, milyen szabály van rajta!)* Ezután a következő játékoson a sor, hogy dobjon a kockával.
- A játékos a következő körében tovább léphet ezzel a figurával vagy választhat egy másik majom figurát és azzal léphet.
- Amikor egy majom figura átlépi a pálya utolsó víziló lapkájának sorát, a játékos a farkánál fogva felakaszthatja a fára.

- Egy víziló lapkán egyszerre csak egy majom állhat (kivéve, egy szabály hatására). A játékos áthaladhat egy elfoglalt víziló lapkán, ha ott nem áll meg. Ha az egész sort majmok foglalják el és a játékosnak ott kellene megállnia, akkor blokkolva van, és az előző sorból kell egy vízilóvon maradnia, amelyet megfordít, hogy alkalmazza a rajta lévő szabályt.

Szabályok a víziló lapok hátoldalán:

Üres

Az üres lapkának nincs hatása, a majom figura rajta marad.

+1, +2, +3

A játékos még egy, két vagy három sorral előrébb mozgatja a majmot, és a sorban lévő három víziló lapka egyikére helyezi a figurát anélkül, hogy megfordítaná.

Dobókocka

A játékos újra dob a kockával, majd a majom figuráját a megfelelő számú sorral előrébb helyezi, és a sorban lévő három víziló lapka egyikére rakja anélkül, hogy megfordítaná.

Majom figura

A játékos kiválasztja egyik majom figuráját a kezdő folyópartról, és erre a víziló lapkára helyezi. Ekkor két figurája van ugyanazon a lapkán. Ha nincs már több majom figurája a kezdő folyóparton, a lapkának nincs hatása.

-4, -3

A játékos a majom figuráját a jelzett számú sorral hátrébb pakolja, és a sorban lévő három víziló lapka egyikére helyezi anélkül, hogy megfordítaná. Ha az egész sor foglalt, a játékosnak még egyet visszafelé kell lépnie.

Csere

A játékos kicseréli a majom figuráját a pályán legelőrébb lévő majommal. Ha a hatást kiváltó figura van a legelől, a játékosnak a pályán lévő, általa választott ellenfél figurájával kell kicserélnie a sajátját. Ha a hatást kiváltó figura az egyetlen majom a pályán, a lapkának nincs hatása.

Vissza

A játékos a majom figuráját visszaállítja a legközelebbi egyező víziló lapkára (*attól függően, hogy virág vagy madárka látható a víziló fején*), anélkül, hogy megfordítaná.

Placcs!

A majom a vízbe esik, és visszatér a kezdő folyópartra.

A játék vége:

Ha egy játékosnak sikerült mindhárom majom figuráját átjuttatnia a fára, megnyerte a játékot!

Mi a teendő, ha...

... könnyebbé szeretnétek tenni a játékot? Kiveszitek a 3 „Placcs” lapkát, majd 6 darab véletlenszerűen kiválasztott víziló lapkát, így már csak 10 sorotok marad.

... nehezebbé szeretnétek tenni a játékot? A kockadobás után egy majom figurát csak vízilóról vízilóra mozgassatok (2, 3 vagy 4 vízilónyit), és nem a megfelelő számú sorral előrébb. Ekkor a majom mozoghat oldalra az adott sorban, átlósan, hátrafelé vagy előre is.

... le szeretnétek rövidíteni a játékot? Játsszatok játékosonként 2 majom figurával!



24/32 RUE DES AMANDIERS
Párizs
75020 Franciaország
web: www.auzou.fr

Importálja és forgalmazza:
Edu Toys World Kft.
Tel.: +36 30 664 7746
email: info@jatekbolygo.hu
web: www.edutoysworld.hu